



HANDBUCH



DEUTSCH

EventLITE 6/3 WDMX V2

Bestellnummer: 44000

Inhaltsverzeichnis

Warnung	2
Sicherheitshinweise	2
Bestimmungsgemäßer Gebrauch	4
Montage	5
Netzanschlüsse	5
Rückgabe	6
Reklamationen	6
Beschreibung des Geräts	7
Übersicht	8
Installation	9
Setup und Betrieb	9
Wichtig	9
Kabelloses Übertragungsmodul Sweden 2,4GHz	9
Drahtlose DMX-Verbindung	9
Verbinden des EventLITE 6/3 WDMX mit dem kabellosen Sender des DMX-Signals	12
Trennen vom kabellosen Signal	12
Aufladen des eingebauten Akkus	12
Verbinden der Geräte	13
Datenverkabelung	13
Steuerungsmodi	14
Mehrere EventLITE 6/3 WDMX (DMX512-Modus)	14
Mehrere EventLITE 6/3 WDMX (Slave-Modus)	15
Ein EventLITE 6/3 WDMX (Farbmodus + Programm-Modus + Auto-Modus)	16
Ein EventLITE 6/3 WDMX (Musiktaktung)	16
Bedienfeld	17
DMX-Steuermodus	17
DMX-Adresszuweisung	17
Menü-Übersicht	18
Hauptmenü-Optionen	19
DMX512-Modus	19
Slave-Modus	20
Farbmodus	20
Wireless-Setup	20
ECO-Setup	20
Programm-Modus	21
Auto-Modus	21
Musikgetakteter Modus	21
DMX-Kanäle	22
3 Kanäle	22
Wartung	23
Fehlersuche	24
Kein Licht	24
Überhitzungsschutz	24
Keine Reaktion auf DMX-Signale	24
Technische Daten	26

Warnung



**Bitte lesen Sie diese Anleitung zu Ihrer Sicherheit sorgfältig durch,
bevor Sie das Gerät zum ersten Mal in Betrieb nehmen!**



Auspacken

Packen Sie das Produkt bitte direkt nach dem Erhalt aus und überprüfen Sie es auf Vollständigkeit und Unversehrtheit. Falls Sie Transportschäden an einem oder mehreren Teilen des Produkts oder der Verpackung feststellen, benachrichtigen Sie bitte unverzüglich den Verkäufer und heben Sie das Verpackungsmaterial für eine spätere Überprüfung auf. Bewahren Sie den Karton und alles dazugehörige Verpackungsmaterial auf. Falls das Produkt zurückgegeben werden muss, stellen Sie bitte sicher, dass Sie es in der Originalverpackung zurücksenden.

Lieferumfang:

- Showtec EventLITE 6/3 WDMX
- IEC-Netzkabel, 1,5m, mit Schuko-Stecker
- Bedienungsanleitung



Voraussichtliche Nutzungsdauer von LEDs

Die Helligkeit von LEDs lässt mit der Zeit nach. Die hauptsächliche Ursache ist HITZE, da diese den Prozess beschleunigt. Wenn LEDs sehr dicht beieinander angebracht werden, sind sie einer höheren Betriebstemperatur ausgesetzt, als wenn ein idealer Abstand eingehalten wird oder sie unter optimalen Bedingungen, also einzeln, betrieben werden. Aus diesem Grund verringert sich die Nutzungsdauer erheblich, wenn alle Farb-LEDs mit maximaler Helligkeit betrieben werden. Die unter normalen Betriebsbedingungen erreichbare Lebensdauer beträgt ca. zwischen 40.000 und 50.000 Stunden. Falls die Verlängerung der Nutzungsdauer von großer Bedeutung für Sie ist, sollten Sie darauf achten, dass die Betriebstemperatur gering gehalten wird. Dazu können eine klimatisierte Betriebsumgebung und die Verringerung der generellen Leuchtintensität beitragen.



ACHTUNG!

**Gerät vor Regen und Feuchtigkeit schützen!
Ziehen Sie das Stromkabel ab, bevor Sie das Gehäuse öffnen!**



Sicherheitshinweise

Alle Personen, die dieses Gerät installieren, bedienen und warten, müssen:

- dafür qualifiziert sein und
- die Anweisungen in dieser Bedienungsanleitung beachten.



**ACHTUNG! Seien Sie vorsichtig beim Umgang mit diesem Gerät.
Bei gefährlichen Netzspannungen könnten Sie beim Berühren
der Kabel einen lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten!**



Versichern Sie sich vor der ersten Inbetriebnahme, dass das Produkt keine Transportschäden erlitten hat. Falls es beschädigt ist, setzen Sie sich bitte mit dem Verkäufer in Verbindung und verwenden Sie es nicht. Um den einwandfreien Zustand und die sichere Handhabung zu gewährleisten, müssen die Sicherheitshinweise und Warnungen in dieser Anleitung unbedingt beachtet werden. Bitte beachten Sie, dass wir für Schäden, die durch manuelle Änderungen entstehen, keine Haftung übernehmen.

Dieses Gerät enthält keine Teile, die vom Benutzer gewartet werden können. Lassen Sie Wartungsarbeiten nur von qualifizierten Technikern durchführen.

WICHTIG:

Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch die Nichtbeachtung dieser Anleitung oder unbefugte Änderungen an diesem Produkt entstehen.

- Das Netzkabel darf nie mit anderen Kabeln in Berührung kommen! Mit dem Netzkabel und allen Verbindungen mit dem Stromnetz sollten Sie besonders vorsichtig umgehen!
- Entfernen Sie die Warnungen und Informationsetiketten nicht vom Produkt.
- Der Massekontakt darf niemals abgeklebt werden.
- Bedecken Sie die Linse unter keinen Umständen, gleichgültig mit welchem Material.
- Schauen Sie niemals direkt in die Lichtquelle.
- Achten Sie darauf, dass keine Kabel herumliegen.
- Führen Sie keine Objekte in die Belüftungsschlitze ein.
- Schließen Sie dieses Gerät nie an ein Dimmerpack an.
- Schalten Sie das Gerät nicht in kurzen Abständen ein und aus, da das die Lebenszeit des Geräts verkürzt.
- Berühren Sie das Gehäuse des Geräts während des Betriebs niemals mit bloßen Händen. Lassen Sie das Gerät nach Gebrauch mindestens 5 Minuten lang abkühlen, bevor Sie es berühren.
- Keinen Erschütterungen aussetzen. Wenden Sie keine übermäßige Kraft an, wenn Sie das Gerät installieren oder verwenden.
- Benutzen Sie das Produkt nur in Innenräumen und vermeiden Sie den Kontakt mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten.
- Überprüfen Sie, dass das Gehäuse fest verschlossen ist und dass alle Schrauben fest angezogen sind, bevor Sie das Gerät verwenden.
- Verwenden Sie das Gerät erst, nachdem Sie sich mit seinen Funktionen vertraut gemacht haben.
- Bringen Sie das Produkt nicht in die Nähe von offenen Feuern oder leicht entflammaren Flüssigkeiten oder Gasen.
- Öffnen Sie während des Betriebs niemals das Gehäuse.
- Lassen Sie immer zumindest 50cm Freiraum um das Gerät, um die ausreichende Belüftung zu gewährleisten.
- Trennen Sie das Gerät immer vom Netz, wenn Sie es nicht benutzen oder wenn Sie es reinigen wollen! Fassen Sie das Netzkabel nur an der dafür vorgesehenen Grifffläche am Stecker an. Ziehen Sie den Stecker niemals am Kabel aus der Steckdose.
- Schützen Sie das Produkt vor extremer Hitze, Feuchtigkeit oder Staub.
- Gehen Sie sicher, dass die zur Verfügung stehende Netzspannung nicht höher ist, als auf der Rückseite des Geräts angegeben.
- Das Netzkabel darf nicht gequetscht oder beschädigt werden. Überprüfen Sie das Gerät und das Netzkabel in regelmäßigen Abständen auf eventuelle Schäden.
- Falls die Linse eindeutige Schäden wie Risse oder tiefe Kratzer aufweist, durch die ihre Funktionstüchtigkeit eingeschränkt wird, muss sie ersetzt werden.
- Trennen Sie das Gerät unverzüglich von der Stromversorgung, falls es herunterfällt oder stark erschüttert wird. Lassen Sie das Gerät von einem qualifizierten Techniker auf Sicherheit überprüfen, bevor Sie es erneut in Betrieb nehmen.
- Schalten Sie das Gerät nicht sofort ein, nachdem es starken Temperaturschwankungen ausgesetzt wurde (z. B. beim Transport). Das entstehende Kondenswasser könnte das Gerät beschädigen. Schalten Sie das Gerät erst ein, wenn es Zimmertemperatur erreicht hat.
- Schalten Sie das Gerät sofort aus, wenn es nicht ordnungsgemäß funktioniert. Verpacken Sie das Gerät sorgfältig (am besten in der Originalpackung) und schicken Sie es an Ihren Showtec-Händler.
- Nur für die Verwendung durch Erwachsene geeignet. Das Gerät muss außerhalb der Reichweite von Kindern angebracht werden. Lassen Sie das angeschaltete Gerät niemals unbeaufsichtigt.
- Versuchen Sie unter keinen Umständen, den Temperaturschalter oder die Sicherungen zu überbrücken.
- Verwenden Sie ausschließlich Ersatzsicherungen des gleichen Typs und der gleichen Leistung wie die bereits enthaltenen Sicherungen.
- Der Anwender ist verantwortlich für die korrekte Positionierung und den korrekten Betrieb des Showtec EventLITE 6/3 WDMX.

- Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch Fehlgebrauch oder fehlerhafte Installation verursacht werden.
- Das Gerät fällt unter Schutzklasse I. Deshalb muss es unbedingt mit dem gelbgrünen Kabel geerdet werden.
- Bei der ersten Inbetriebnahme kann es zu geringer Rauch- oder Geruchsbildung kommen. Das ist nicht ungewöhnlich und bedeutet nicht unbedingt, dass das Gerät nicht ordnungsgemäß funktioniert.
- Reparaturen, Wartungen und elektrische Anschlüsse dürfen nur von qualifizierten Technikern durchgeführt bzw. bearbeitet werden.
- GARANTIE: Ein Jahr ab Kaufdatum.



Bestimmungsgemäßer Gebrauch

- Dieses Gerät ist nicht für den Dauerbetrieb geeignet. Die Einhaltung regelmäßiger Betriebspausen erhöht die Lebensdauer des Geräts.
- Der Mindestabstand zwischen der Lichtquelle und der beleuchteten Fläche beträgt 1 Meter.
- Die maximale Umgebungstemperatur für den Betrieb beträgt $t_a = 45^\circ\text{C}$ und darf auf keinen Fall überschritten werden.
- Die relative Luftfeuchtigkeit darf 50 % bei einer Umgebungstemperatur von 40°C nicht überschreiten.
- Wenn das Gerät nicht so verwendet wird, wie in dieser Anleitung beschrieben, könnte es Schaden nehmen und die Garantie erlischt.
- Jegliche unsachgemäße Verwendung führt zu Risiken wie z. B. Kurzschlüsse, Verbrennungen, Stromschlag, Abstürze, etc.

Ihre Sicherheit und die der Personen, die Sie umgeben, sind in Gefahr!

Montage

Beachten Sie die europäischen und internationalen Richtlinien zur Montage, dem Anbringen an Traversen und allen weiteren Sicherheitsmaßnahmen.

Versuchen Sie nicht, das Gerät selbst zu installieren!

Lassen Sie die Installation immer von einem Vertragshändler vornehmen!

Verfahrensweise:

- Falls der Projektor von der Decke oder hohen Balken herabgelassen werden soll, muss ein professionelles Traversensystem verwendet werden.
- Verwenden Sie eine Schelle, um den Projektor mithilfe der Halterung an einem Traversenrahmen zu befestigen.
- Der Projektor darf unter keinen Umständen so montiert werden, dass er frei im Raum schwingen kann.
- Das fertig montierte Gerät muss mit einer Sicherheitsvorrichtung, z. B. mit einem geeigneten Sicherheitsnetz oder einem Sicherheitskabel, gesichert werden.
- Stellen Sie immer sicher, dass der Bereich unter der Installation gesperrt wird und keine unbefugten Personen anwesend sind, wenn das Gerät montiert, demontiert oder gewartet wird.



Der Showtec EventLITE 6/3 WDMX kann mit einer Schelle an einem beliebigen Traversenrahmen befestigt werden.

Die unsachgemäße Installation des Produkts kann zu schweren Verletzungen und/oder Sachschäden führen!

Netzanschlüsse

Schließen Sie das Gerät mit dem Netzkabel an das Stromnetz an.

Achten Sie immer darauf, dass die farbigen Kabel an die entsprechenden, richtigen Stellen angeschlossen sind.

International	Kabel Europa	Kabel UK	Kabel USA	Stift
L	BRAUN	ROT	GELB/KUPFER	PHASE
N	BLAU	SCHWARZ	SILBER	NEUTRAL
	GELB-GRÜN	GRÜN	GRÜN	SCHUTZERDUNG

Stellen Sie sicher, dass das Gerät immer ordnungsgemäß geerdet ist!

Die unsachgemäße Installation des Produkts kann zu schweren Verletzungen und Sachschäden führen!





Rückgabe



Ware, die zurückgegeben wird, muss in der Originalverpackung verschickt und freigemacht werden. Wir lassen keine Waren rückholen.

Das Paket muss eine deutlich zu erkennende RMA-Nummer bzw. Rücksendenummer aufweisen. Alle Produkte, die keine RMA-Nummer aufweisen, werden nicht angenommen. Highlite nimmt die zurückgesendeten Waren nicht entgegen und übernimmt auch keinerlei Haftung. Rufen Sie Highlite an unter 0031-455667723 oder schreiben Sie ein E-Mail an aftersales@highlite.nl und fordern Sie eine RMA-Nummer an, bevor Sie die Ware versenden. Sie sollten die Modellnummer und die Seriennummer sowie eine kurze Begründung für die Rücksendung angeben. Verpacken Sie die Ware sorgfältig, da Sie für alle Transportschäden, die durch unsachgemäße Verpackung entstehen, haften. Highlite behält sich das Recht vor, das Produkt oder die Produkte nach eigenem Ermessen zu reparieren oder zu ersetzen. Wir empfehlen Ihnen, die Verwendung von UPS-Verpackungen oder die Produkte doppelt zu verpacken. So sind Sie immer auf der sicheren Seite.

Hinweis: Wenn Sie eine RMA-Nummer erhalten, geben Sie bitte die folgenden Daten auf einem Zettel an und legen Sie ihn der Rücksendung bei:

- 01)** Ihr vollständiger Name.
- 02)** Ihre Anschrift.
- 03)** Ihre Telefonnummer.
- 04)** Eine kurze Problembeschreibung.

Reklamationen

Der Kunde ist dazu verpflichtet, die empfangene Ware direkt nach Erhalt auf Fehler und/oder sichtbare Defekte zu überprüfen, oder diese Überprüfung nach dem Erhalt der Benachrichtigung, dass die Ware nun zur Verfügung steht, durchzuführen. Das Transportunternehmen haftet für Transportschäden. Deshalb müssen ihm eventuelle Schäden bei Erhalt der Warenlieferung mitgeteilt werden.

Es unterliegt der Verantwortung des Kunden, das Transportunternehmen über eventuelle Transportschäden der Ware zu informieren und Ausgleichsforderungen geltend zu machen. Alle Transportschäden müssen uns innerhalb von einem Tag nach Erhalt der Lieferung mitgeteilt werden. Alle Rücksendungen müssen vom Kunden freigemacht werden und eine Mitteilung über den Rücksendegrund enthalten. Nicht freigemachte Rücksendungen werden nur entgegengenommen, wenn das vorher schriftlich vereinbart wurde.

Reklamationen müssen uns innerhalb von 10 Werktagen nach Eingang der Rechnung auf dem Postweg oder per Fax übermittelt werden. Nach dieser Frist werden keine Reklamationen akzeptiert.

Reklamationen werden nur dann bearbeitet, wenn der Kunde bis dahin seine Vertragspflichten vollständig erfüllt hat, ungeachtet des Vertrags, aus dem diese Verpflichtungen resultieren.

Beschreibung des Geräts

Funktionen

Der EventLITE 6/3 WDMX ist ein kompakter und leichter LED-Effektstrahler von Showtec.

Eingangsspannung (Akkuladegerät):	AC 100V-240V, 60Hz/50Hz (nur mit Stromeingang, kein Ausgang)
Akku:	11,1V, 12AH
Max. Leistungsaufnahme bei Höchstleistung:	30W
LED:	Heller und klar definierter Strahl dank 3-in-1 RGB-LEDs (6xTri-3W) und erstklassigen optischen Elementen
Betriebsdauer bei voller Leistung:	7 Stunden (RGB) 9 Stunden (RGB) im ECO-Modus
Ladezeit:	8 Stunden (LEDs sind aus, wenn das Gerät lädt)
Bedienungsmodi:	LCD-Display
Steuerung:	Voreingestellte Programme, Auto-Modus, DMX-Modus, Master/Slave-Modus, Musiktaktung, statische Farben
DMX-Kanäle:	2, 3, 5 Kanäle
DMX-Übertragungsmodus:	2,4GHz drahtlose Übertragung (Empfang), kabelgebundene Übertragung mit XLR3-Anschluss Drahtlos-Modul: Sweden W-DMX TRx 2,4G WIFI, 2dBi-Antenne
DMX-Verbindung:	30 Stk
Farbmischung:	RGB
Projektionswinkel:	Verstellbar
Dimmer:	0-100%
Sicherung:	F1A/250V
Gehäuse:	Edelstahl
IP-Schutzart:	IP44 Regenschutz (44001) ist separat erhältlich
Anschlüsse:	3-poliger XLR-Ein- und Ausgang, IEC-Stromeingang
Kühlung:	Umluft
Abmessungen:	162 x 178 x 289 mm (LxBxH)
Gewicht:	3,5 kg

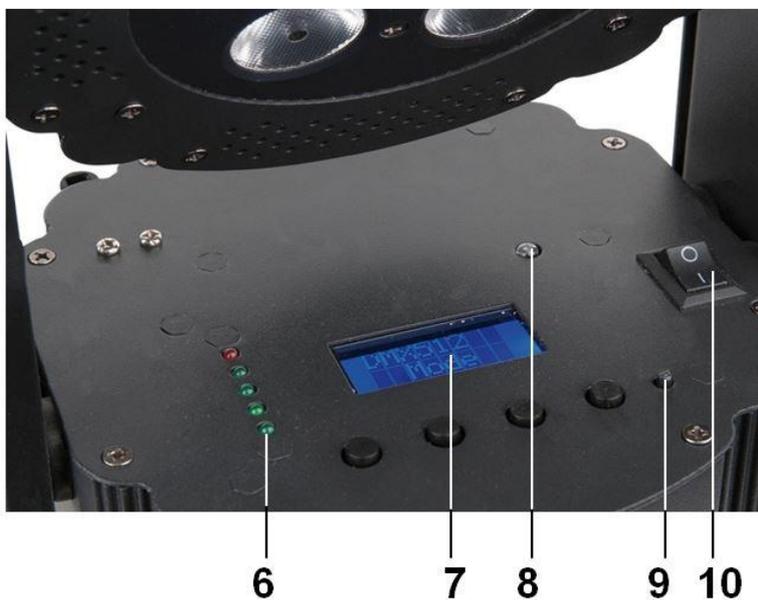
Hinweis: Um dieses Gerät richtig bedienen zu können, sind DMX-Kenntnisse erforderlich.

Übersicht



- 01) IEC-Stromanschluss + Sicherung F1 A/250V
- 02) 6x 3-in-1 RGB-LEDs 3W
- 03) Drahtlose DMX-Antenne
- 04) 3-poliger DMX-Eingang (IN)
- 05) 3-poliger DMX-Ausgang (OUT)

Abb. 01



- 06) LED-Akkuladestandsanzeige
- 07) LCD-Display mit Menü-Tasten
- 08) Anzeige-LED drahtloser DMX-Empfang
- 09) Trenntaste für die kabellose DMX-Übertragung
- 10) Ein/Ausschalter

Abb. 02

Installation

Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien. Versichern Sie sich, dass alle Schaumstoff- und Plastikfüllmaterialien vollständig entfernt sind. Schließen Sie alle Kabel an.

Schließen Sie das System erst an das Stromnetz an, wenn alle Geräte korrekt angebracht und angeschlossen sind.

Trennen Sie das System immer vom Netz, bevor Sie es reinigen oder warten.

Für Schäden, die durch Nichtbeachtung entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Setup und Betrieb

Versichern Sie sich immer, dass das Gerät für die örtliche Netzspannung geeignet ist (siehe Technische Daten), bevor Sie es an das Stromnetz anschließen. Ein für 120V ausgelegtes Gerät darf nicht an eine Netzspannung von 230V angeschlossen werden und umgekehrt.

Wichtig

Wenn der EventLITE 6/3 WDMX eingeschaltet ist, erscheint bei allen Softwareversionen ab V3.0 „Lock“ auf dem Display, was bedeutet, dass es gesperrt ist.

Sie können den EventLITE 6/3 WDMX entsperren, indem Sie die Tasten **MODE** und **DOWN**, gleichzeitig 3 Sekunden lang gerückt halten.

Hinweis: Diese Funktion kann nicht deaktiviert werden

Kabelloses Übertragungsmodul Sweden 2,4GHz

Übertragungsbereich:	hängt von der Sendeleistung oder dem Sendemodul ab
Testbedingungen:	W-DMX TRx Sendemodul, 2dBi-Antenne, Sendeleistung 20dBm (100mW)
Reichweite Innenbereich:	60m (durch ca. 3 Betonwände)
Reichweite im Freien:	250m

Drahtlose DMX-Verbindung

Das kabellose Empfängermodul "Pico G4 Receiver, 2.4GHz" von WIRELESS SOLUTION, Schweden, kann nur kabellose 2,4-GHz-Signale empfangen. Bitte verwenden Sie den kabellosen DMX Micro Transmitter/ Black Box F-1 G4 MK2 von WIRELESS SOLUTION (**50231**) für die kabellose Übertragung der Signale. Die große grüne Anzeige-LED rechts neben dem Display zeigt den Status der kabellosen Übertragung an.

Wifi-Probleme:

- 01)** Sender und Empfänger passen nicht zusammen.
Die Anzeige-LED erlischt für einen längeren Zeitraum.
- 02)** Signalübertragung von Sender zu Empfänger funktioniert, dennoch Signalverlust.
Die Anzeige-LED leuchtet 100ms lang auf und erlischt 100ms, sie flackert schnell.
- 03)** Funktionierende Signalübertragung von einem Sender, kein Empfang von DMX-Daten.
Die Anzeige-LED leuchtet 900ms lang auf und erlischt 100ms, sie flackert langsam.

Wenn die drahtlose Übertragung von DMX-Signalen funktioniert, leuchtet die LED durchgehend.



Der EventLITE 6/3 WDMX kann nicht gleichzeitig kabellos übertragene und kabelgebundene DMX-Signale empfangen.



Achten Sie darauf, dass der passende 2,4GHz-Signalsender ausgeschaltet ist, wenn sich das Gerät im statischen Farbmodus, Auto-Modus oder musikgetakteten Modus befindet oder die voreingestellten Programme abgespielt werden.



Der EventLITE 6/3 WDMX kann WDMX-Signale nur empfangen und nicht selbst aussenden.

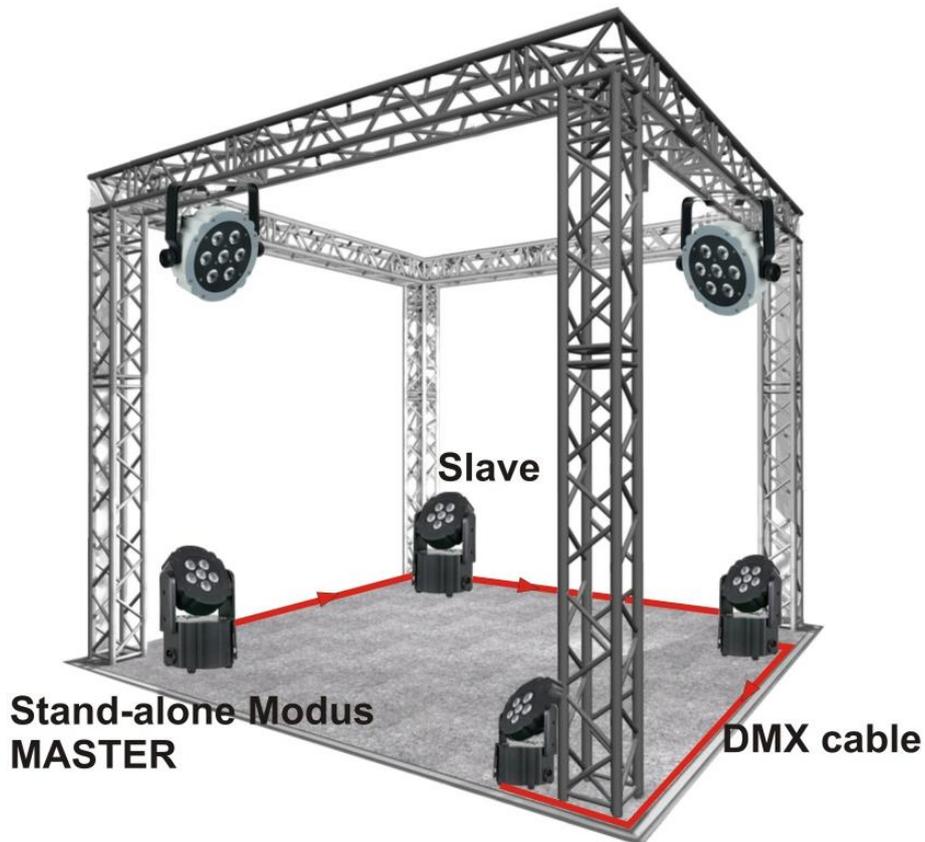


Abb. 03

Beispiel (Abb. 03):

Im Programm-Modus, Automodus, Farbmodus und musikgetakteten Modus kann der EventLITE 6/3 WDMX keine kabellosen Signale an einen anderen EventLITE 6/3 WDMX übertragen!!

In diesen Modi müssen weitere EventLITE 6/3 WDMX immer über ein DMX-Datenkabel verbunden werden.

Wenn sich der EventLITE 6/3 WDMX im DMX- oder SLAVE-Modus befindet, kann er kabellose DMX-Signale (CH1-512) empfangen und diese gleichzeitig über ein DMX-Kabel weitersenden.



Der EventLITE 6/3 WDMX kann WDMX-Signale nur empfangen und nicht selbst aussenden.

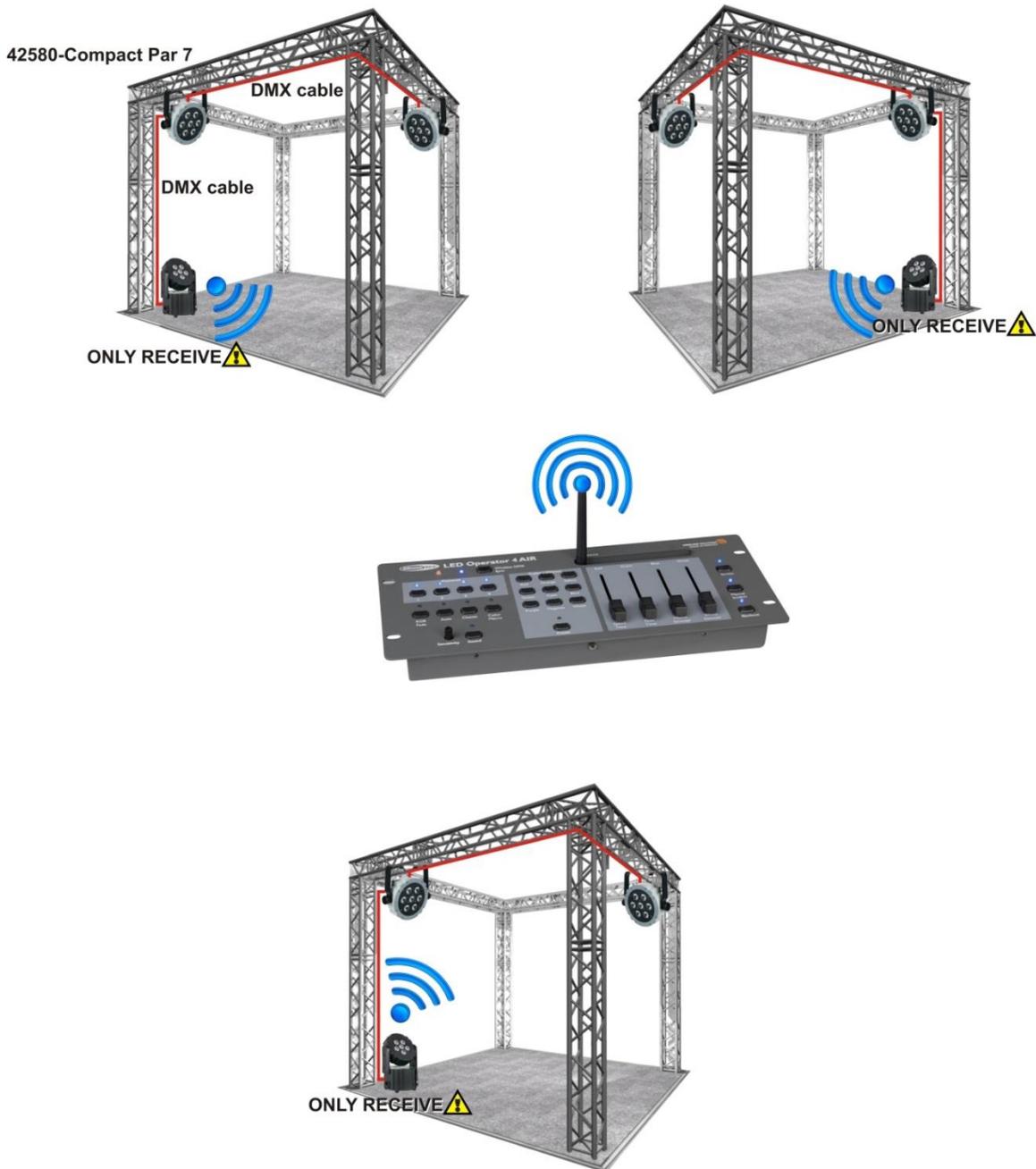


Abb. 04

Beispiel (Abb. 04):

Der Showtec Operator Air (**50726**) sendet ein kabelloses Signal mit 512 Kanälen aus und der EventLITE 6/3 WDMX empfängt dieses Signal. Er verwendet die ersten 5 Kanäle für sein eigenes Setup und schickt die Daten für die restlichen Kanäle über ein DMX-Kabel an die Compact Pars 7 (**42580**).

Verbinden des EventLITE 6/3 WDMX mit dem kabellosen Sender des DMX-Signals

Der EventLITE 6/3 WDMX kann den Empfang nicht aktiv auf ein zufällig gewähltes Übertragungssignal abgleichen.

Lesen Sie die Anleitung Ihres kabellosen Senders, um das passende Sendesignal einzustellen.

Wir empfehlen den kabellosen DMX Micro Transmitter/ Black Box F-1 G4 MK2 von WIRELESS SOLUTION (**Abb. 05**).



Abb. 05 50231.

Trennen vom kabellosen Signal

Der Empfang des kabellos übertragenen DMX-Signals kann zeitweise unterbrochen werden.

Halten Sie die Trenntaste länger als 3 Sekunden gedrückt. Auf dem Display wird angezeigt, wie lange Sie die Taste gedrückt halten (**Abb. 06**)

Sobald Sie die Taste loslassen, unterbricht das Gerät vorübergehend den Empfang des WDMX-Signals. Die Anzeige-LED erlischt.

Der EventLITE 6/3 WDMX kann den kabellosen Empfang nur zurücksetzen und neu einstellen, wenn die Übertragung zuerst unterbrochen und dann das Signal abgeglichen wird.



Abb. 06 Trenntaste für die kabellose DMX-Übertragung

Aufladen des eingebauten Akkus

Das Gerät ist mit einem Lithium-Akku ausgestattet (11,1V/12AH).

- Schalten Sie das Gerät aus.
- Schließen Sie das IEC-Stromkabel an.
- Während der Akku geladen wird, leuchtet die grüne LED-Anzeige auf der linken Seite auf (sieht aus wie ein Equalizer).
- Sobald der Akku vollständig geladen ist, leuchten die grünen LEDs durchgängig.



Der Lithium-Akku kann nicht herausgenommen und separat geladen werden. Er kann nur im Gerät geladen werden.



Wichtig!

Laden Sie den Akku niemals länger als 24h auf.

Laden Sie den Akku immer rechtzeitig auf. Beispiel: Wenn der Ladestand niedrig oder der Akku vollständig entladen ist. Wenn Sie den EventLITE 6/3 WDMX länger als einen Monat nicht benutzen, sollte der Akku mindestens einmal im Monat geladen werden, damit er nicht beschädigt wird.

Wenn der Akku 300 Mal verwendet wurde, hat sich die Ladekapazität auf ca. 8AH reduziert (70% der Gesamtkapazität). Halten Sie die Lade- und Entladehäufigkeit so gering wie möglich, um die Lebensdauer des Akkus zu verlängern. Der Akku muss ersetzt werden, wenn er 300 Mal geladen und entladen wurde.

Bewahren Sie das Gerät in aufrechter Position auf.

Verbinden der Geräte

Wenn Sie Licht-Shows mit einem oder mehreren Geräten mit einem DMX-512-Controller steuern oder synchronisierte Shows mit zwei oder mehreren Geräten im Master/Slave-Betriebsmodus abspielen wollen, müssen Sie eine serielle Datenübertragungsleitung verwenden. Die Gesamtanzahl der von allen Geräten benötigten Kanäle legt die Zahl der Geräte fest, die die Datenübertragungsleitung unterstützen kann.

Der EventLITE 6/3 WDMX kann mit bis zu 5 Kanälen gesteuert werden.

Wichtig:



Die mit einer seriellen Datenübertragungsleitung verbundenen Geräte müssen in Reihe geschaltet sein. Gemäß dem Standard EIA-485 sollten niemals mehr als 30 Geräte an eine Datenübertragungsleitung angeschlossen werden. Wenn Sie dennoch mehr als 30 Geräte an eine serielle Datenübertragungsleitung anschließen, ohne einen Opto-Splitter zu verwenden, verschlechtert sich eventuell die Qualität des DMX-Signals.

Maximale empfohlene Länge der DMX-Datenübertragungsleitung: 100 Meter
Maximale empfohlene Anzahl von EventLITE 6/3 WDMX an einer DMX-Datenübertragungsleitung: 30 Geräte

Datenverkabelung

Zur Verbindung der Geräte müssen Datenkabel verwendet werden. Sie können DAP-Audio-zertifizierte DMX-Kabel direkt bei einem Händler erwerben oder Ihr eigenes Kabel herstellen. Wenn Sie selbst ein Kabel herstellen möchten, verwenden Sie bitte ein Datenkabel, das qualitativ hochwertige Signale übertragen kann und relativ resistent gegen elektromagnetische Interferenzen ist.

DAP-Audio zertifizierte DMX-Datenkabel

- Mehrzweck DAP-Audio-Kabel. bal. XLR/M 3-polig. > XLR/F 3-polig. Artikelnummer FL01150 (1,5m.), FL013 (3m.), FL016 (6m.), FL0110 (10m.), FL0115 (15m.), FL0120 (20m.).
- DAP-Audiokabel für anspruchsvolle Anwender. Außergewöhnliche Audio-Eigenschaften und Verbindungsstück von Neutrik®. Artikelnummer FL71150 (1,5m), FL713 (3m), FL716 (6m), FL7110 (10m).



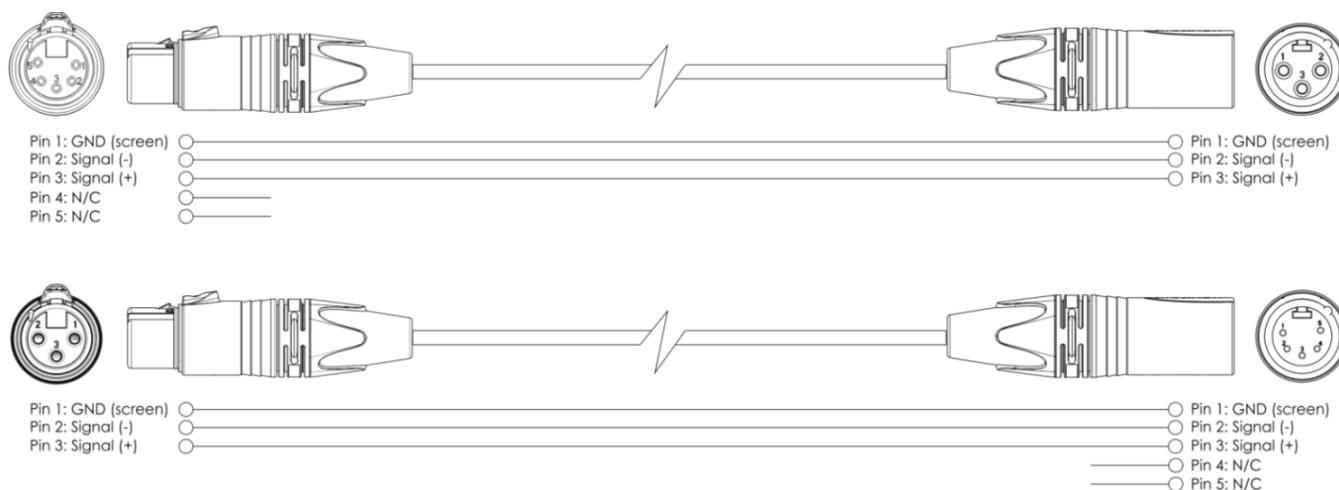
Steuerungsmodi

Es gibt 6 Modi:

- DMX512-Modus
- Slave-Modus
- Farbmodus
- Programm-Modus
- Auto-Modus
- Musikgetakteter Modus

Mehrere EventLITE 6/3 WDMX (DMX512-Modus)

- 01) Bringen Sie das Effektlit an einem stabilen Traversenrahmen an. Lassen Sie mindestens 0,5m Freiraum auf allen Seiten, um die Luftzirkulation zu gewährleisten.
- 02) Verwenden Sie immer ein Sicherheitskabel (Bestellnr. 70140 / 70141).
- 03) Schließen Sie das Gerät mit dem Versorgungskabel an eine geeignete Steckdose an.
- 04) Verbinden Sie den EventLITE 6/3 WDMX und andere Geräte mit einem 3-poligen XLR-Kabel.



- 05) Verbinden Sie die Geräte so wie in **(Abb. 07)** gezeigt. Verwenden Sie ein DMX-Datenkabel, um den DMX-Ausgang des ersten Geräts mit dem Eingang des zweiten Geräts zu verbinden. Wiederholen Sie diesen Vorgang, um das zweite, dritte und vierte Gerät ebenfalls zu verbinden.
- 06) Die Geräte an das Stromnetz anschließen: Schließen Sie je ein Netzkabel an den IEC-Eingang aller Geräte an und stecken Sie das andere Ende der Netzkabel in eine geeignete Steckdose. Beginnen Sie mit dem ersten Gerät. Schließen Sie das System erst an das Stromnetz an, wenn alle Geräte korrekt angebracht und angeschlossen sind.

Mehrere EventLITE 6/3 WDMX (DMX-Setup)

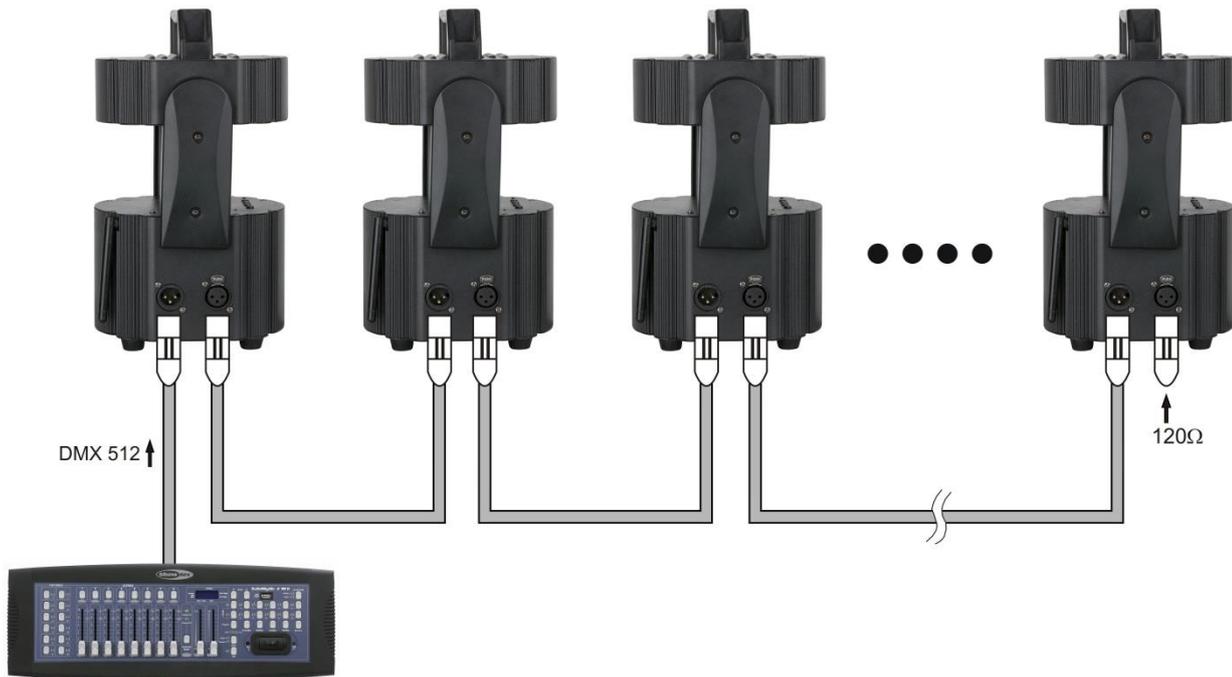


Abb. 07

Hinweis: Verbinden Sie alle Kabel, bevor Sie die Geräte an das Stromnetz anschließen!

Mehrere EventLITE 6/3 WDMX (Slave-Modus)

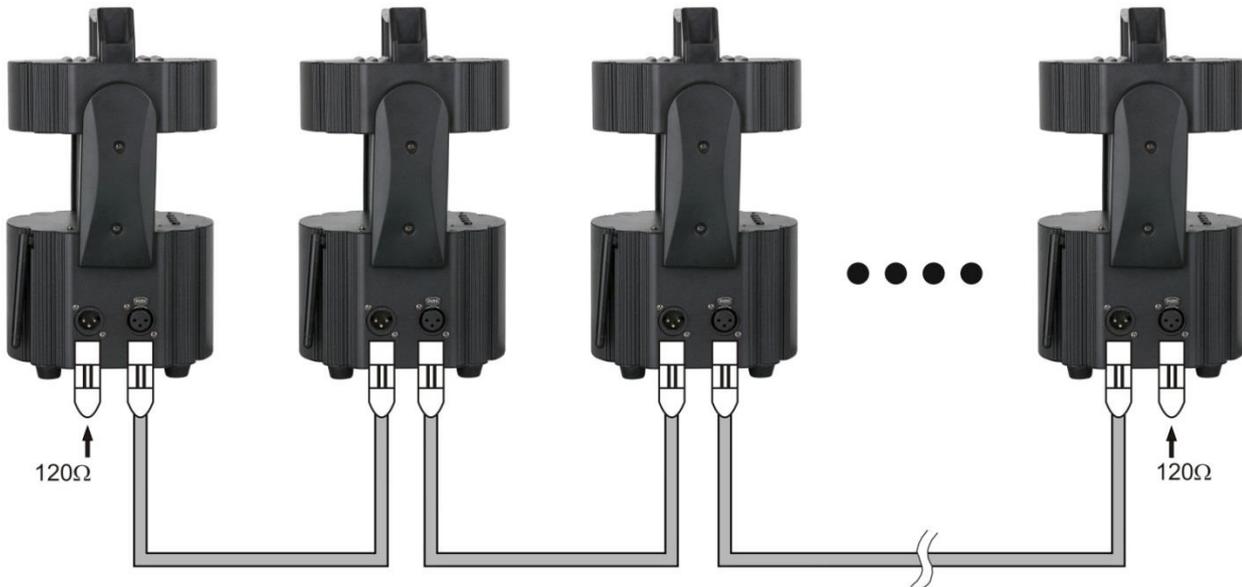
- 01) Bringen Sie das Effektlicht an einem stabilen Traversenrahmen an. Lassen Sie mindestens 0,5m Freiraum auf allen Seiten, um die Luftzirkulation zu gewährleisten.
- 02) Verwenden Sie immer ein Sicherheitskabel (Bestellnr. 70140 / 70141).
- 03) Schließen Sie das Gerät mit dem Versorgungskabel an eine geeignete Steckdose an.
- 04) Verbinden Sie den EventLITE 6/3 WDMX mit einem 3-poligen XLR-Kabel.

Die Steckerkontakte:



1. Erdung
2. Signal (-)
3. Signal (+)

- 05) Schließen Sie die Einheit wie in **Abb. 08** an den Eingang des zweiten Geräts an. Wiederholen Sie diesen Vorgang, um das zweite, dritte und vierte Gerät ebenfalls zu verbinden. Mit dem Master-Gerät stehen Ihnen dieselben Funktionen wie auf Seite 20+21 beschrieben (manuelle Steuerung oder Musiktaktung) zur Verfügung. Alle Slave-Geräte reagieren genauso wie das Master-Gerät.

Mehrere EventLITE 6/3 WDMX (Master/Slave-Steuerung)**Abb.
08****Ein EventLITE 6/3 WDMX (Farbmodus + Programm-Modus + Auto-Modus)**

- 01) Bringen Sie das Effektlicht an einem stabilen Traversenrahmen an. Lassen Sie mindestens 0,5m Freiraum auf allen Seiten, um die Luftzirkulation zu gewährleisten.
- 02) Verwenden Sie immer ein Sicherheitskabel (Bestellnr. 70140 / 70141).
- 03) Der EventLITE 6/3 WDMX funktioniert selbstständig, wenn er an kein DMX-Kabel angeschlossen und der kabellose DMX-Empfang ausgeschaltet ist.
- 04) Siehe Seite 21 für mehr Informationen über die voreingestellten Programme, den Auto-Modus und die statischen Farben.

Ein EventLITE 6/3 WDMX (Musiktaktung)

- 01) Bringen Sie das Effektlicht an einem stabilen Traversenrahmen an. Lassen Sie mindestens 0,5m Freiraum auf allen Seiten, um die Luftzirkulation zu gewährleisten.
- 02) Verwenden Sie immer ein Sicherheitskabel (Bestellnr. 70140 / 70141).
- 03) Schalten Sie die Musik ein. Wenn das Gerät auf  (Audio) eingestellt ist und Sie auf Enter drücken, reagiert es auf den Rhythmus der Musik.
- 04) Siehe Seite 21 für mehr Informationen über die Musiktaktung.

Bedienfeld

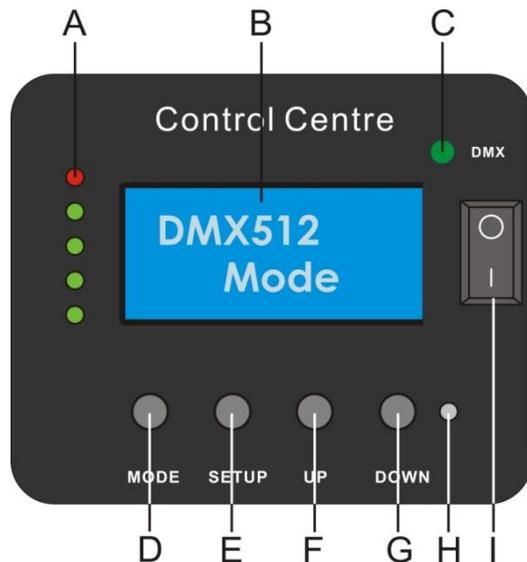


Abb. 09

- | | |
|---------------------------------|--|
| A) LED-Akkustandsanzeige | B) LCD-Display |
| C) WDMX-LED | D) MODE-Taste |
| E) SETUP-Taste | F) UP-Taste |
| G) DOWN-Taste | H) Trenntaste für die kabellose DMX-Übertragung |
| I) Ein/Ausschalter | |

DMX-Steuermodus

Den Geräten werden individuelle Adressen an einer Datenübertragungsleitung zugewiesen, die mit einem Controller verbunden ist. Wenn ein DMX-Signal empfangen wird, blinkt die grüne LED (C). Die Geräte reagieren auf das vom Controller ausgegebene DMX-Signal.

DMX-Adresszuweisung

Mit dem Bedienfeld können Sie dem Gerät eine DMX-Adresse zuweisen. Das ist der erste Kanal, über den der EventLITE 6/3 WDMX vom Controller gesteuert wird. Achten Sie bei der Verwendung eines Controllers darauf, dass das Gerät maximal über **5** Kanäle verfügt. Die DMX-Adresse muss unbedingt richtig eingestellt werden, wenn Sie mehrere EventLITE 6/3 WDMX verwenden. Daher sollte die DMX-Adresse des ersten EventLITE 6/3 WDMX **1(001)** sein; die DMX-Adresse des zweiten Geräts sollte **1+5=6(006)** sein; die DMX-Adresse des dritten Geräts sollte **6+5=11(011)** sein, etc. Stellen Sie sicher, dass sich die Kanäle nicht überschneiden, damit jedes einzelne Gerät korrekt angesteuert werden kann. Wenn zwei oder mehreren EventLITE 6/3 WDMX ähnliche Adressen zugewiesen werden, reagieren Sie entsprechend ähnlich.

Steuerung:

Nachdem Sie allen EventLITE 6/3 WDMX eine Adresse zugewiesen haben, können Sie sie nun mit Ihrem Lichtpult ansteuern.

Hinweis: Beim Einschalten erkennt der EventLITE 6/3 WDMX automatisch, ob er DMX-512-Daten empfängt. Es könnte eines der folgenden Probleme vorliegen:

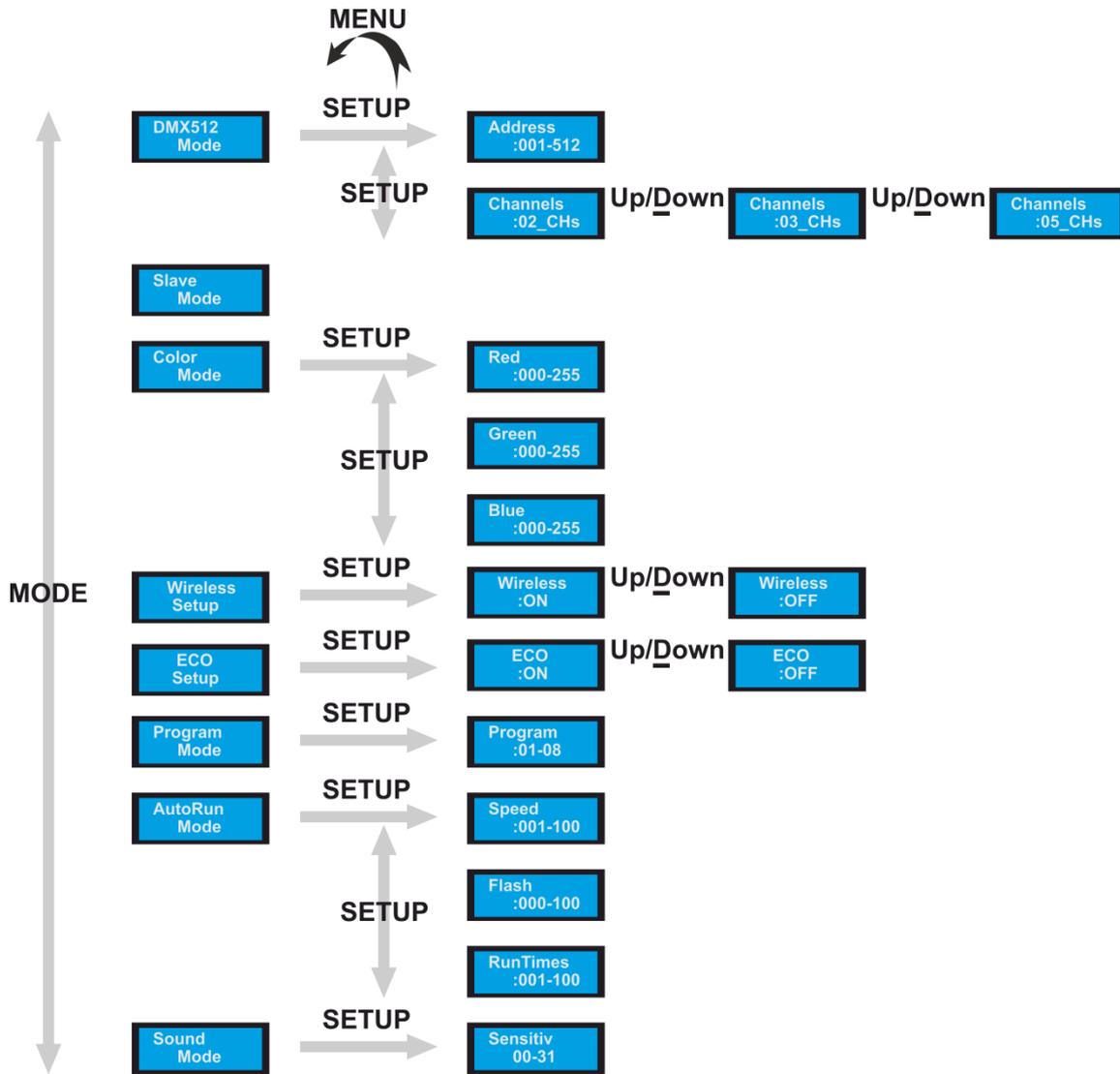
- Das XLR-Kabel des Controllers ist nicht an den entsprechenden Eingang des Geräts angeschlossen.
- Der Controller ist ausgeschaltet oder funktioniert nicht richtig, das Kabel oder der Stecker funktionieren nicht richtig oder die Pole im Eingangsstecker sind vertauscht.

Hinweis: Am letzten Gerät muss ein XLR-Endstecker mit einem Widerstand von 120 Ohm angebracht werden, um die korrekte Steuerung über die DMX-Datenübertragungsleitung zu gewährleisten.

Die Versionsnummer des EventLITE 6/3 WDMX wird nur beim Einschalten angezeigt!

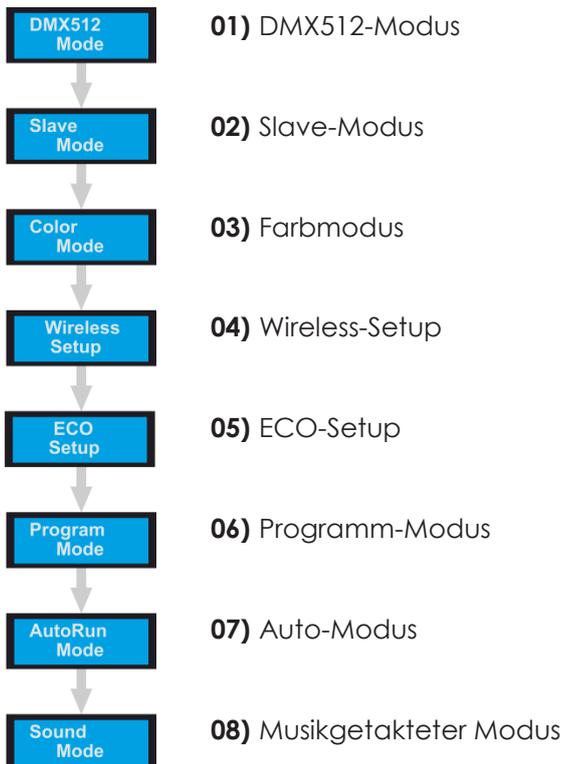


Menü-Übersicht



Hauptmenü-Optionen

Verwenden Sie die **MODE**-Taste, um durch die 8 Optionen des Menüs zu scrollen:

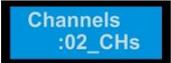
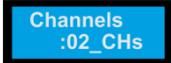


DMX512-Modus



Wenn ein DMX-Signal empfangen wird, leuchtet die DMX-LED.

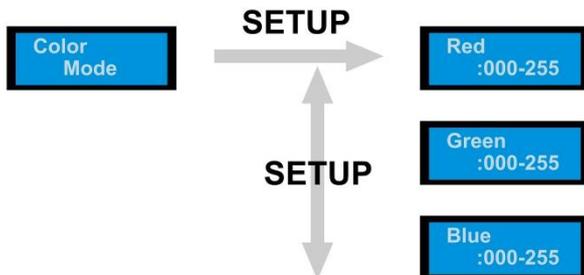
In diesem Menü können Sie dem EventLITE 6/3 WDMX eine DMX-Adresse zuweisen und einstellen, mit wie vielen Kanälen er gesteuert werden soll (Personality).

- 01) Drücken Sie die **MODE**-Taste, bis das Display Folgendes anzeigt: 
- 02) Sie können zwischen 512 verschiedenen DMX-Adressen wählen.
Wählen Sie mit den **UP/DOWN** die gewünschte Adresse aus:  **Up/Down** 
- 03) Wenn Sie zweimal auf **SETUP** drücken, erscheint auf dem Display: 
- 04) Sie können 3 verschiedene Modi auswählen.
 - 2 Kanäle 
 - 3 Kanäle 
 - 5 Kanäle 

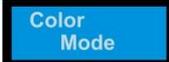
Slave-Modus

Wenn auf dem Display:  angezeigt wird, befindet sich das Gerät im Slave-Modus. Es reagiert nun wie das Master-Gerät.

Farbmodus



In diesem Menü können Sie die statischen Farben (R,G,B) des EventLITE 6/3 WDMX einstellen.

- 01) Drücken Sie die **MODE**-Taste an dem Gerät, bis das Display Folgendes anzeigt: 
- 02) Ändern Sie die statischen Farben (Rot, Grün, Blau) mit der **SETUP**-Taste.
- 03) Ändern Sie die Werte mit **UP/DOWN** von 0-255.
- 04) Sie können die Farben ROT, GRÜN und BLAU beliebig kombinieren, um eine unendliche Zahl von Farben zu mischen (0-255).

Rot

Stellen Sie den Wert der roten LEDs ein (0-255).

Grün

Stellen Sie den Wert der grünen LEDs ein (0-255).

Blau

Stellen Sie den Wert der blauen LEDs ein (0-255).

Wireless-Setup

- 01) Drücken Sie die **MODE**-Taste, um den WDMX-Einstellungsmodus zu aktivieren 
- 02) Drücken Sie **SETUP**, um das Einstellungsmenü der WDMX-Funktion aufzurufen.
- 03) Drücken Sie **UP/DOWN**, um die Option ON oder OFF zu aktivieren.

ECO-Setup

- 01) Drücken Sie die **MODE**-Taste, um den ECO-Modus zu aktivieren 
- 02) Drücken Sie **SETUP**, um das Einstellungsmenü zu aktivieren.
- 03) Drücken Sie **UP/DOWN**, um die Option ON oder OFF zu aktivieren.
- ECO OFF: Das Gerät erreicht seine maximale Helligkeit, die Betriebsdauer bei voller Leistung beträgt 7 Stunden.
- ECO ON: Das Gerät erreicht 70% seiner maximalen Helligkeit, die Betriebsdauer bei voller Leistung beträgt 9 Stunden.

Programm-Modus

Program
Mode

- 01) Drücken Sie die **MODE**-Taste an dem Gerät, bis das Display Folgendes anzeigt:
- 02) In diesem Menü können Sie die voreingestellten Programme auswählen.
- 03) Sie können mit **UP/DOWN** zwischen 8 voreingestellten Programmen wählen:



Auto-Modus

AutoRun
Mode

- 01) Drücken Sie die **MODE**-Taste an dem Gerät, bis das Display Folgendes anzeigt:
- 02) In diesem Menü können Sie den Automodus (R,G,B) des EventLITE 6/3 WDMX einstellen.
- 03) Drücken Sie **SETUP**, um das AUTO-Menü zu aktivieren. Sie können 3 verschiedene Untermenüs auswählen.



01) Geschwindigkeit von 1-99 und FL



02) Blitzfrequenz von 0-99



03) Schleifenanzahl von 1-100

- 04) Verwenden Sie die **SETUP**-Taste, um durch das Menü zu scrollen.
- 05) Drücken Sie die **UP/DOWN**-Tasten, um den Zahlenwert zu ändern.

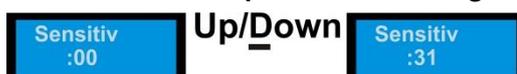
Musikgetakteter Modus

Sound
Mode

- 01) Drücken Sie die **MODE**-Taste an dem Gerät, bis das Display anzeigt.
Wenn Sie nun Musik abspielen, reagiert der EventLITE 6/3 WDMX auf ihren Rhythmus.



Sie können die Empfindlichkeit von gering bis hoch einstellen (0 - 31).



DMX-Kanäle**2 Kanäle****Kanal 1 - Farben, voreingestellte Programme, Musiktaktung**

0-9	Aus
10-19	Rot
20-29	Rot + Grün
30-39	Grün
40-49	Grün + Blau
50-59	Blau
60-69	Rot + Blau
70-79	Rot + Grün + Blau
80-89	Programm 1
90-99	Programm 2
100-109	Programm 3
110-119	Programm 4
120-129	Programm 5
130-139	Programm 6
140-149	Programm 7
150-159	Programm 8
160-255	Musiktaktung

Kanal 2 – Keine Funktion (wenn CH1 zwischen 0-79 eingestellt ist )

Kanal 2 – Geschwindigkeit (wenn CH1 zwischen 80-159 eingestellt ist )

0-255	Geschwindigkeit von langsam nach schnell
-------	--

Kanal 2 – Empfindlichkeit (wenn CH1 zwischen 160-255 eingestellt ist )

0-255	Empfindlichkeit
-------	-----------------

3 Kanäle**Kanal 1 – Rot**

0-255	Schrittweise Roteinstellung von 0 – 100%
-------	--

Kanal 2 - Grün

0-255	Schrittweise Grüneinstellung von 0 – 100%
-------	---

Kanal 3 - Blau

0-255	Schrittweise Blaueinstellung von 0 – 100%
-------	---

5 Kanäle**Kanal 1 – Rot**

0-255 Schrittweise Roteinstellung von 0 – 100%

Kanal 2 - Grün

0-255 Schrittweise Grüneinstellung von 0 – 100%

Kanal 3 - Blau

0-255 Schrittweise Blaeinstellung von 0 – 100%

Kanal 4 - Lichtintensität (Dimmer)

0-255 Schrittweise Einstellung von schwarz bis maximale Helligkeit (0 - 100%)

Kanal 5 – Shutter / Stroboskop (CH1, CH2 und/oder CH3 müssen verwendet werden )

0-2 AUS

3-255 Stroboskopeffekt, von langsam nach schnell (0-10 Blitze/Sek.)

Wartung

Der EventLITE 6/3 WDMX von Showtec ist annähernd wartungsfrei. Dennoch sollte das Gerät regelmäßig gereinigt werden.

Falls das Gerät nicht regelmäßig gereinigt wird, verringert sich seine Leistung mit der Zeit erheblich. Schalten Sie das Gerät aus und wischen Sie es mit einem feuchten Tuch ab. Reinigen Sie die Glasscheibe mit Glasreiniger und einem weichen Tuch. Verwenden Sie keinen Alkohol oder Lösungsmittel. Da Nebelfluid generell Rückstände hinterlässt und so die Lichtleistung schnell verringert, sollte die Glasscheibe auf der Vorderseite einmal in der Woche gereinigt werden. Tauchen Sie das Gerät niemals in eine Flüssigkeit.

Die Anschlüsse sollten ebenfalls regelmäßig gereinigt werden. Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie die DMX-Anschlüsse mit einem feuchten Tuch ab. Versichern Sie sich, dass alle Anschlüsse vollständig trocken sind, bevor Sie das Gerät mit anderen Geräten verbinden oder wieder ans Netz anschließen.

Fehlersuche

Kein Licht

Diese Anleitung zur Fehlersuche soll bei der Lösung einfacher Probleme helfen.

Falls ein Problem auftreten sollte, führen Sie die unten stehenden Schritte der Reihe nach aus, bis das Problem gelöst ist. Sobald das Gerät wieder ordnungsgemäß funktioniert, sollten die nachfolgenden Schritte nicht mehr ausgeführt werden.

Der Lichteffekt funktioniert nicht ordnungsgemäß – Wenden Sie sich an Fachpersonal.

Mögliche Lösung: Es gibt zwei mögliche Fehlerquellen: der Akku und die LEDs.

- 01) Akku. Überprüfen Sie, ob der Akku voll geladen ist.
- 02) Die LEDs. Geben Sie den EventLITE 6/3 WDMX an Ihren Showtec-Händler zurück.
- 03) Wenn alle erwähnten Bestandteile in einem ordnungsgemäßen Zustand zu sein scheinen, schalten Sie das Gerät wieder ein.
- 04) Wenn Sie die Ursache des Problems nicht ausfindig machen können, öffnen Sie auf keinen Fall das Gerät, da es Schaden nehmen könnte und die Garantie erlischt.
- 05) Geben Sie das Gerät an Ihren Showtec-Händler zurück.

Überhitzungsschutz

- 01) Wenn die Temperatur der LEDs 60°C erreicht oder die Thermistorprüfung nicht durchgeführt werden kann, wird automatische der Überhitzungsschutz aktiviert, der die Lichtleistung reduziert. Thermistorprüfung kann nicht durchgeführt werden: Der Thermistor ist beschädigt, die Thermistorverbindung funktioniert nicht oder der Microcomputer-Port ist beschädigt.
- 02) Temperaturkontrolle (LED-Signal) wenn der EventLITE 6/3 WDMX eingeschaltet ist: Wenn das Gerät eingeschaltet ist, überprüft es die Betriebstemperatur. Die rote LED leuchtet auf, wenn die Temperaturprüfung nicht durchgeführt werden kann. Wenn der Thermistor normal arbeitet, leuchtet die rote LED nicht.
- 03) Temperaturkontrolle über das LCD-Display
Drücken Sie auf **MODE** und schalten Sie den EventLITE 6/3 WDMX ein.
Falls die Temperaturkontrolle nicht funktioniert, erscheint auf dem Display **Check-up Tr1: xx** (wobei „xx“ die aktuelle Temperatur der LED-Platine angibt).
Falls die Temperaturkontrolle nicht funktioniert, erscheint auf dem Display **Check-up Tr1: Er**.
Während dieses Vorgangs ist die Helligkeit eines defekten Geräts viel geringer als bei einem ordnungsgemäß funktionierenden Gerät.
Überprüfen Sie vor der Verwendung des EventLITE 6/3 WDMX stets dessen Temperatur.

Keine Reaktion auf DMX-Signale

Mögliche Lösung: Die Fehlerquellen könnten das DMX-Kabel oder die Anschlussteile, ein defekter Controller oder eine defekte DMX-Karte für die Lichteffekte sein.

- 01) Überprüfen Sie die DMX-Einstellungen. Versichern Sie sich, dass die DMX-Adressen korrekt zugewiesen sind.
- 02) Überprüfen Sie das DMX-Kabel: Ziehen Sie den Netzstecker ab, wechseln Sie das DMX-Kabel aus und stecken Sie den Netzstecker erneut an. Probieren Sie erneut, ob das Gerät nun auf DMX-Signale reagiert.
- 03) Stellen Sie fest, ob der Controller oder das Lichteffektgerät defekt ist. Funktioniert der Controller ordnungsgemäß mit anderen DMX-Produkten? Falls das nicht der Fall ist, lassen Sie ihn reparieren. Falls der Controller funktioniert, bringen Sie das DMX-Kabel und das Lichteffektgerät zu einem qualifizierten Techniker.

Siehe die nachfolgende Tabelle für weitere Problembeschreibungen.

Problem:	Mögliche Ursache(n):	Lösung:
Einer oder mehrere Scheinwerfer funktionieren nicht.	Das Gerät erhält keinen Strom	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie, dass das Gerät eingeschaltet, das Netzkabel angeschlossen und nicht beschädigt und der Akku geladen ist.
Die Geräte starten korrekt neu, aber sie reagieren fehlerhaft oder überhaupt nicht auf den Controller.	Der Controller ist nicht angeschlossen.	<ul style="list-style-type: none"> Schließen Sie den Controller an.
	Der 3-polige XLR-Ausgang des Controllers passt nicht zum XLR-Eingang des ersten Geräts an der Datenübertragungsleitung (d. h., die Polarität ist vertauscht).	<ul style="list-style-type: none"> Schalten Sie einen Phasendreher zwischen den Controller und das erste Gerät an der Datenübertragungsleitung.
Die Geräte starten korrekt neu, aber einige reagieren fehlerhaft oder überhaupt nicht auf den Controller.	Schlechte Signalqualität	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie die Signalqualität. Falls Sie weit unter 100% liegt, könnte das Problem eine minderwertige Datenübertragungsleitung, minderwertige oder gebrochene Kabel, ein fehlender Endstecker oder ein defektes Gerät sein, dass die Datenübertragung stört.
	Schlechte Verbindung der Datenübertragungsleitung	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie alle Verbindungen und Kabel. Korrigieren Sie schlechte Verbindungen. Reparieren oder ersetzen Sie beschädigte Kabel.
	Die Datenübertragung wird nicht mit einem 120-Ohm-Endstecker beendet.	<ul style="list-style-type: none"> Bringen Sie an der Ausgangsbuchse des letzten Geräts an der Datenleitung einen Endstecker an.
	Fehlerhafte Adresszuweisung der Geräte.	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie die Adresseinstellungen.
	Eines der Geräte an der Datenübertragungsleitung funktioniert nicht korrekt und stört die Datenübertragung.	<ul style="list-style-type: none"> Überbrücken Sie eine Verbindung nach der anderen, bis die Funktionsfähigkeit wieder hergestellt ist: Ziehen Sie beide Stecker heraus und verbinden Sie sie direkt miteinander. Lassen Sie das defekte Gerät von einem qualifizierten Techniker warten.
	3polige XLR-Ausgänge an den Geräten passen nicht zueinander (Pins 2 und 3 vertauscht).	<ul style="list-style-type: none"> Schalten Sie einen Phasendreher zwischen die Geräte oder tauschen Sie Pol 2 und Pol 3 an dem nicht ordnungsgemäß funktionierendem Gerät aus.
Kein Licht	Das Gerät ist zu heiß geworden.	<ul style="list-style-type: none"> Lassen Sie das Gerät abkühlen. Überprüfen Sie, dass die Belüftungsschlitze am Bedienfeld und die Vorderlinse nicht blockiert sind. Stellen Sie die Klimaanlage kälter.
	LEDs sind beschädigt.	<ul style="list-style-type: none"> Trennen Sie alle Verbindungen des Geräts und geben Sie es an Ihren Händler zurück.

Technische Daten

Eingangsspannung (Akkuladegerät):	AC 100V-240V, 60Hz/50Hz (nur mit Stromeingang, kein Ausgang)
Akku:	11,1V, 12AH
Max. Leistungsaufnahme bei Höchstleistung:	30W
LED:	Heller und klar definierter Strahl dank 3-in-1 RGB-LEDs (6xTri-3W) und erstklassigen optischen Elementen
Betriebsdauer bei voller Leistung:	7 Stunden (RGB) 9 Stunden (RGB) im ECO-Modus
Ladezeit:	8 Stunden (LEDs sind aus, wenn das Gerät lädt)
Bedienungsmodi:	LCD-Display
Steuerung:	Voreingestellte Programme, Auto-Modus, DMX-Modus, Master/Slave-Modus, Musiktaktung, statische Farben
DMX-Kanäle:	2, 3, 5 Kanäle
DMX-Übertragungsmodus:	2,4Ghz drahtlose Übertragung, kabelgebundene Übertragung mit XLR3-Anschluss
Drahtlos-Modul:	Sweden W-DMX TRx 2,4G WIFI, 2dBi-Antenne
DMX-Verbindung:	30 Stk
Farbmischung:	RGB
Projektionswinkel:	Verstellbar
Dimmer:	0-100%
Sicherung:	F1A/250V
Gehäuse:	Edelstahl
IP-Schutzart:	IP44
Anschlüsse:	3-poliger XLR-Ein- und Ausgang, IEC-Stromeingang
Kühlung:	Umluft
Abmessungen:	162 x 178 x 289 mm (LxBxH)
Gewicht:	3,5 kg



Mindestabstand

Mindestabstand zu brennbaren Oberflächen: 0,5m

Mindestabstand zum beleuchteten Objekt: 1m

Max. Umgebungstemperatur t_a : 40°C; Max. Gehäusetemperatur t_B : 80°C

Unangekündigte Änderungen der technischen Daten und des Designs bleiben vorbehalten.



Website: www.Showtec.info

E-Mail: service@highlite.nl



©2014 Showtec